



# PIANO URBANISTICO GENERALE

**Sindaco**  
Dott. Francesco Bonito

**Ufficio di Piano**  
Arch. Michele Prencipe, Dirigente Settore Servizi Tecnici, coordinatore dell'Ufficio di Piano;  
Ing. Vito Famiglietti, RUP del Settore Servizi Tecnici-Ufficio Edilizia Privata/Urbanistica,  
Responsabile del PUG;  
Dott.ssa Daniela Conte, Dirigente Settore n. 6, per la parte sociale;  
Dott.ssa Annamaria Contino, supporto al RUP;  
Dott.ssa Nanzia Rievoli, supporto al RUP;  
Geom. Alfonso Di Pasquale, istruttore tecnico;  
Geom. Vincenzo Fino, istruttore tecnico;  
Carmine Minerva, collaboratore amministrativo.

**Progettisti**  
Arch. Umberto Bloise  
Arch. Gianluca Andressi

**Gruppo di lavoro**  
Arch. Pian. Andrea Tassinari  
Dott. Michele Bux (Valutazione ambientale strategica)

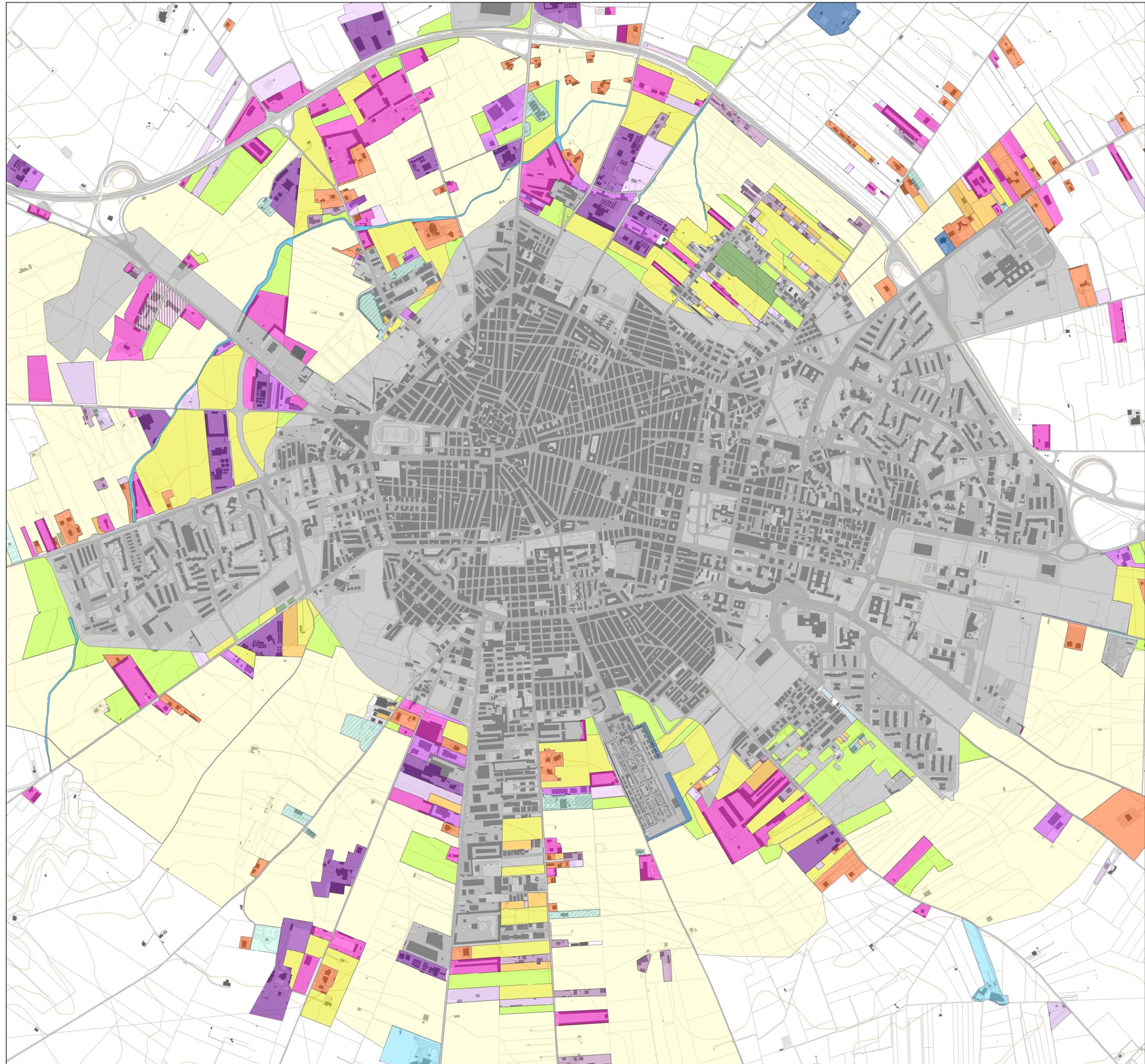
Quadri conoscitivi

Q1.06

Il sistema insediativo  
Il margine urbano e il contesto  
delle relazioni città campagna

scala: 1:7.500

giugno 2024



## Il sistema naturalistico e le aree agricole

- Sistema della naturalità diffusa - Reticolo idrografico
- Area agricola

## Il sistema insediativo e le aree libere

- Contesto urbano
- Area libera incolta in attesa di trasformazione
- Insediamento residenziale del margine urbano
- Area agricola interclusa in un ambito prevalentemente edificato
- Lotto libero

## Il sistema delle attrezzature

- Attrezzatura di interesse generale
- Attrezzatura per lo sport e il tempo libero
- Attrezzatura di interesse generale - Area a verde pubblico
- Attrezzatura turistica e turistica ricettiva
- Attrezzatura di interesse generale - Area a parcheggio

## Il sistema della produzione

- Insediamento a destinazione produttiva
- Insediamento in ambito rurale a destinazione mista, produttiva e residenziale
- Insediamento a destinazione produttiva in ambito urbano
- Insediamento a destinazione produttiva con prevalenza di spazi all'aperto (deposito, esposizione, logistica)
- Insediamento a prevalente destinazione produttiva dismesso o incompiuto
- Deposito all'aperto
- Insediamento commerciale